



## KOMANDINIO TURNYRO TAISYKLĖS

- Komandos bus sudaromos atsitiktine tvarka iš 3 to paties lanko tipo lankininkų
- Norintys dalyvauti komandiniame turnyre savo komandas turės išsitraukti pasibaigus kvalifikacinėms varžyboms
- Komandiniam turnyru bus naudojami neįprasti, menininkės Gintarės Markevičienės paruošti taikiniai:



- Taikinių dydžiai priklausys nuo lanko tipo
- Taškų zonos pažymėtos taikiniuose
- Šaudymo tvarka:
  - Vienos serijos metu kiekvienas lankininkas į savo taikinį turės iššauti po 1 strėlę
  - Vienai serijai iššauti duodama 90 sekundžių
  - Ar komandos nariai šauda visi kartu ar po vieną, komanda nusprendžia pati
  - Visi komandos nariai turi tilpti į savo taikinio zoną šaudymo linijoje
  - Pataikius į taškų zonas, skiriami atitinkami taškai, kurie sumuojami bendram komandos rezultatui
  - Pataikius į taikinyje esantį skrendantį paukštį komanda iškart pašalinama iš tolimesnio žaidimo (strėlės liečiančios skrendantį paukštį, net ir tos kurios liečia taškų zoną, eliminuoja komandą iš tolimesnės kovos)
- Komandinio turnyro metu visos komandos šauda vienu metu ir kiekvieną seriją iš tolimesnio žaidimo iškrenta žemiausią rezultatą turinti komanda. Jei yra keli vienodi žemiausi rezultatai – iškrenta visos tokį rezultatą turinčios komandos
- Šaudoma bus tol, kol liks viena komanda
- Komanda nugalėtoja, bus apdovanota “Good Archer” įsteigtais prizais.